

ИНСТРУКЦИЯ ПО СОЗДАНИЮ ИГРЫ «ТЕРМИНЫ» НА ПЛАТФОРМЕ JOYTEKA

1. Войдите на платформу Joyteka. Нажмите на кнопку «Войти» (рис. 1).

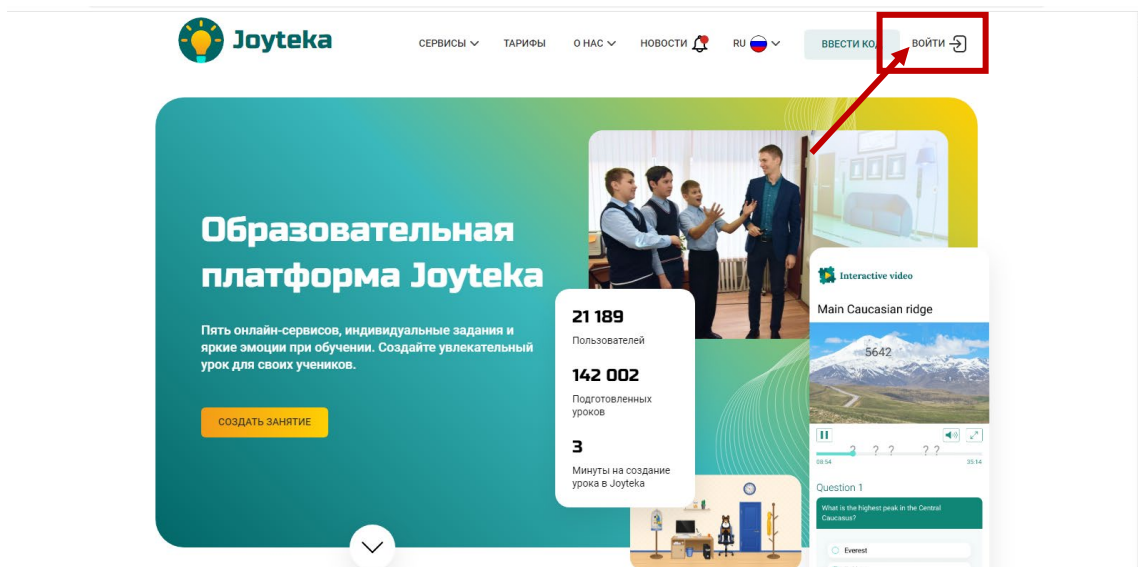


Рис. 1

2. Введите логин и пароль, указанные при регистрации. Нажмите «Войти» (рис. 2).

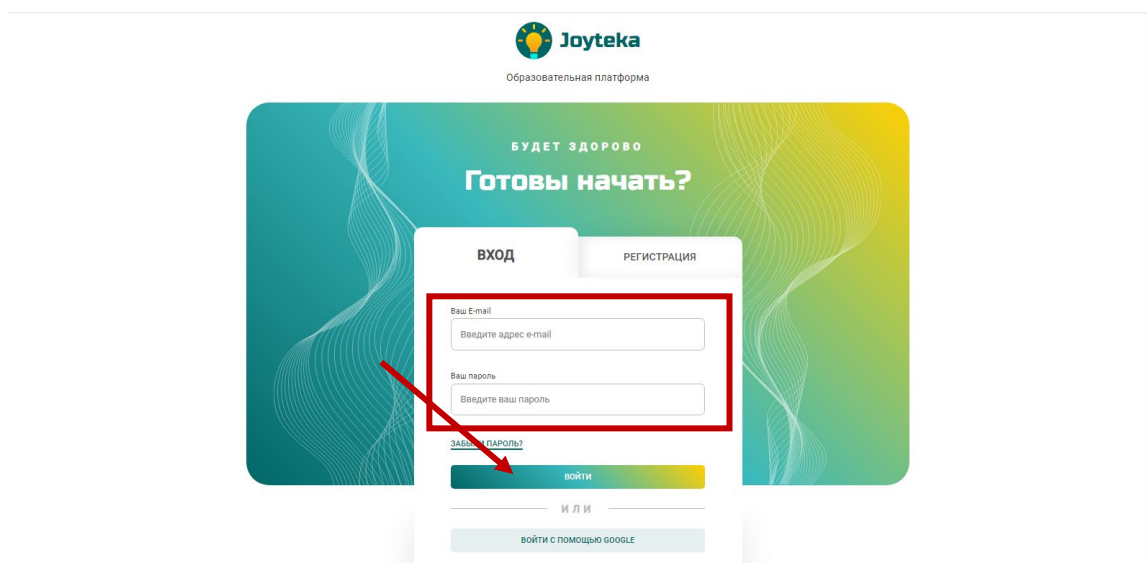


Рис. 2

3. На стартовой странице нажмите на кнопку «Создать занятие» (рис. 3).

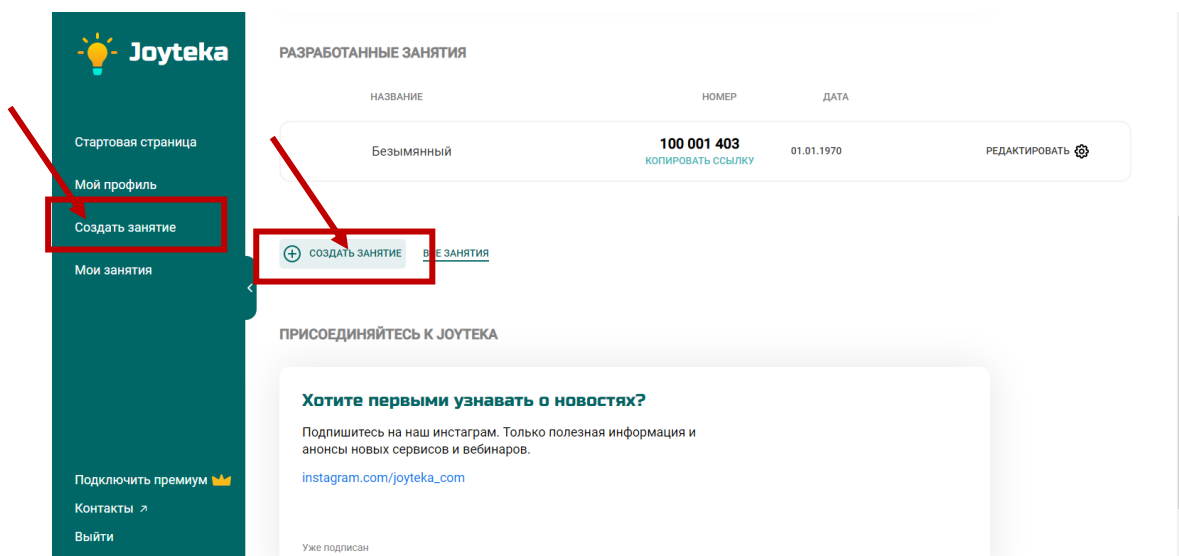


Рис. 3

4. Выберите тип занятия – игра «Термины». Нажмите «Далее» (рис. 4).

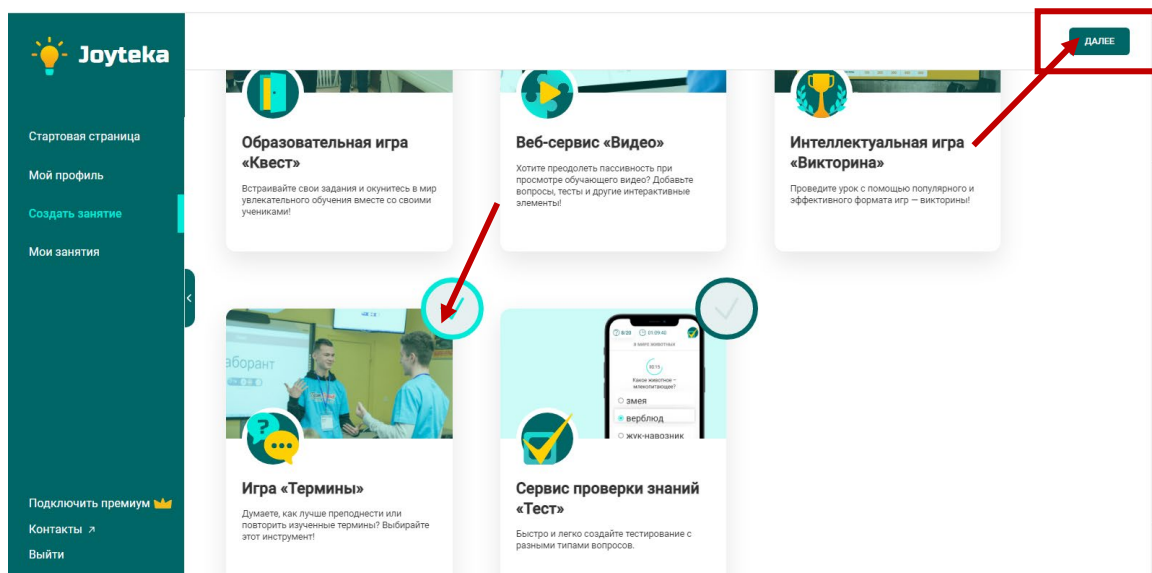
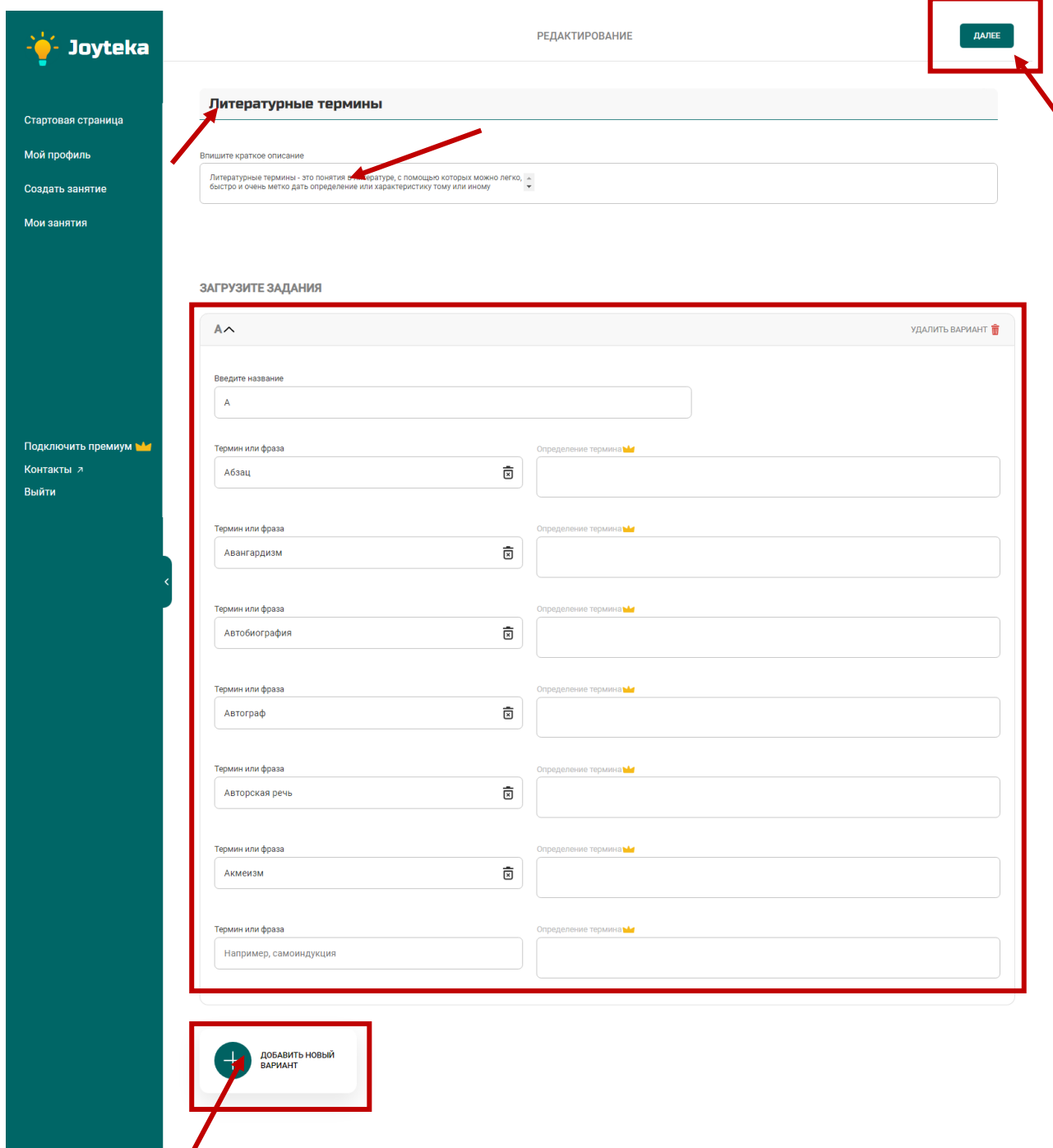


Рис. 4

5. Дайте название игре. Это может быть, например, тема урока (рис. 5).

6. На вкладке «Загрузите задания» сформулируйте название первой темы, чтобы игроки смогли догадаться, из какой сферы будут термины в конкретной теме. Впишите необходимые слова/термины/словосочетания/понятия/названия (рис. 5).



РЕДАКТИРОВАНИЕ

ДАЛЕЕ

Литературные термины

Впишите краткое описание

Литературные термины - это понятия в литературе, с помощью которых можно легко, быстро и очень метко дать определение или характеристику тому или иному

ЗАГРУЗИТЕ ЗАДАНИЯ

УДАЛИТЬ ВАРИАНТ

Термин или фраза	Определение термина
А	
Абзац	
Авангардизм	
Автобиография	
Автограф	
Авторская речь	
Акмеизм	
Например, самоиндукция	

ДОБАВИТЬ НОВЫЙ ВАРИАНТ

Рис. 5

7. Чтобы дополнить игру следующими темами, нажмите на кнопку «Добавить новый вариант» и у вас появится ещё одна форма (рис. 5).

8. Нажмите «Далее» (рис. 5).

9. Настройте игру. Активируйте и деактивируйте необходимые функции в зависимости от тарифа и желаний. Нажмите «Далее» (рис. 6).

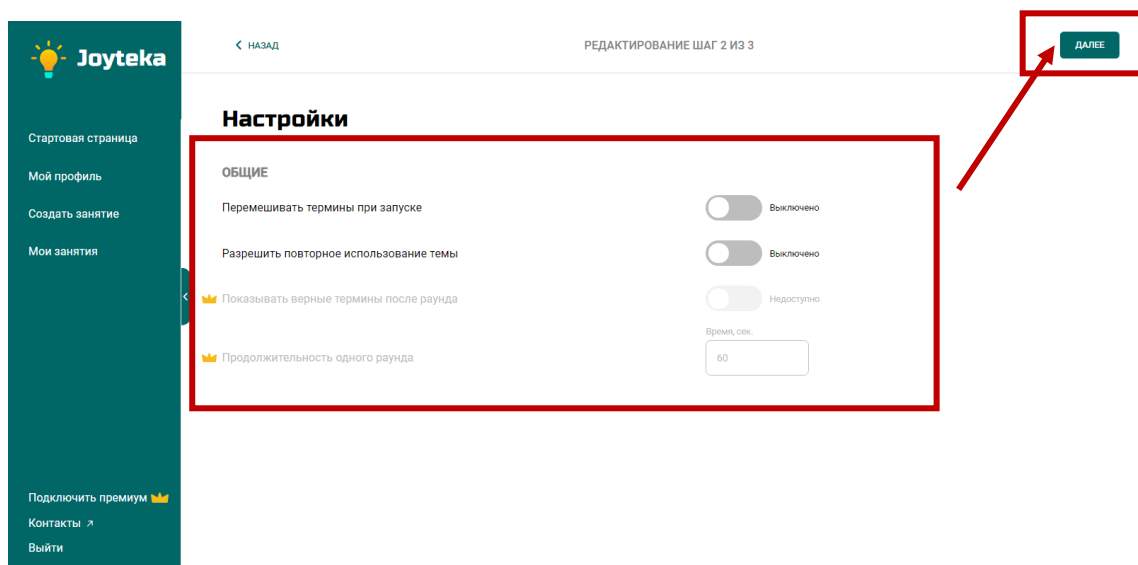


Рис. 6

10. Поделитесь номером игры с участниками или отправьте им прямую ссылку (рис. 7).

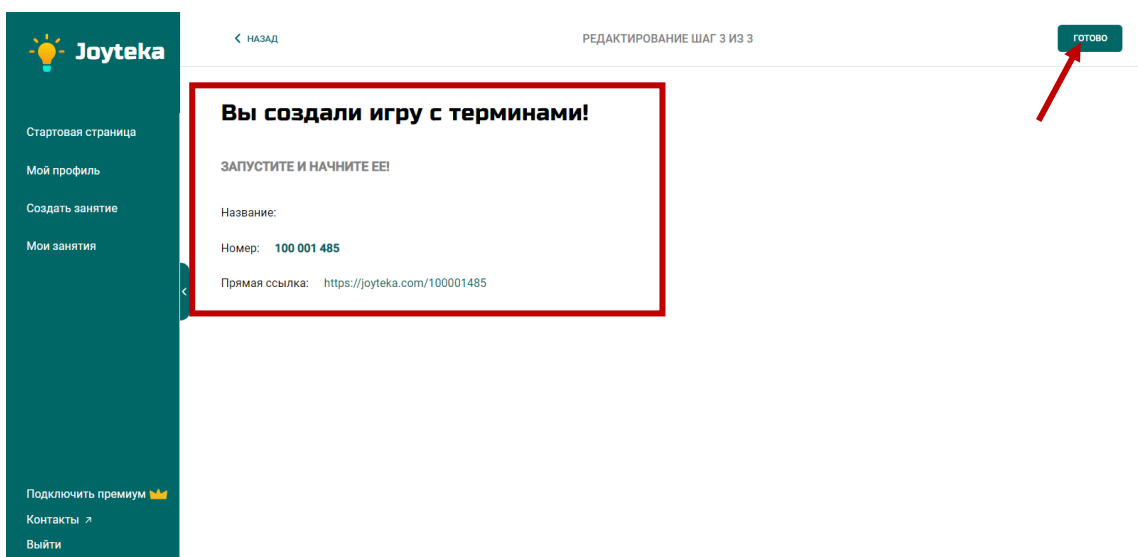


Рис. 7

11. Чтобы проверить правильность отображения тем и терминов, вы можете воспользоваться предпросмотром (рис. 8).

12. Перейдя по ссылке, откроется созданная терминологическая игра. Для начала раунда необходимо выбрать тему и нажать на неё (рис. 8).

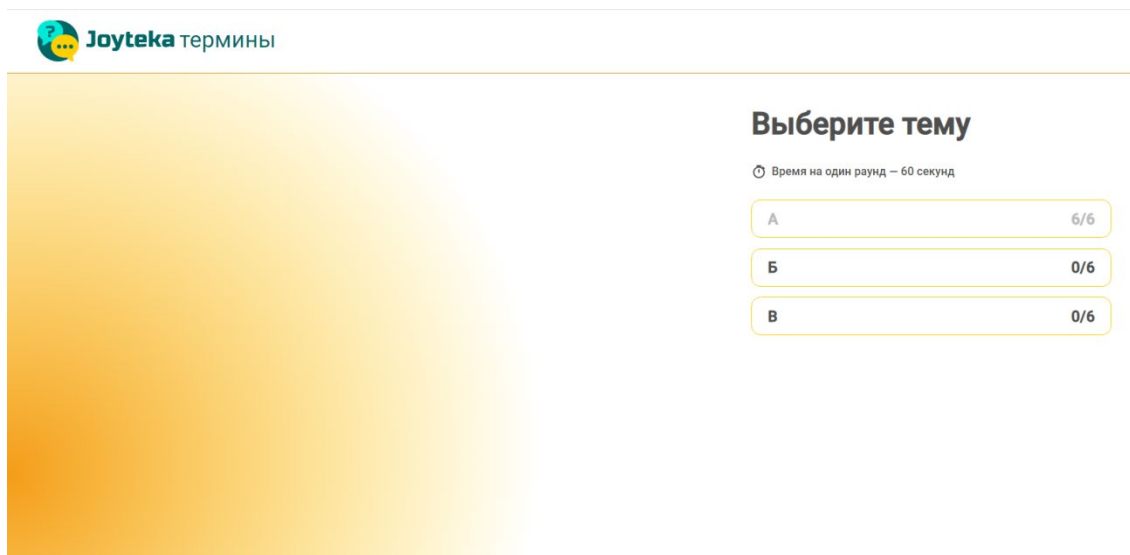


Рис. 8

13. Тема выбрана, и начинается раунд в 60 секунд.

Пример игры: Игра в парах. Один ученик подключается через смартфон, вводя номер игры, который раздаст учитель. Этот игрок видит слово и должен объяснить его напарнику без использования однокоренных слов. Если напарник назвал загаданное слово, то балл прибавляется при нажатии на «+». Если Игрок 1 не смог объяснить значение термина, то ему необходимо нажать на «-» для вычитания балла (рис. 9).

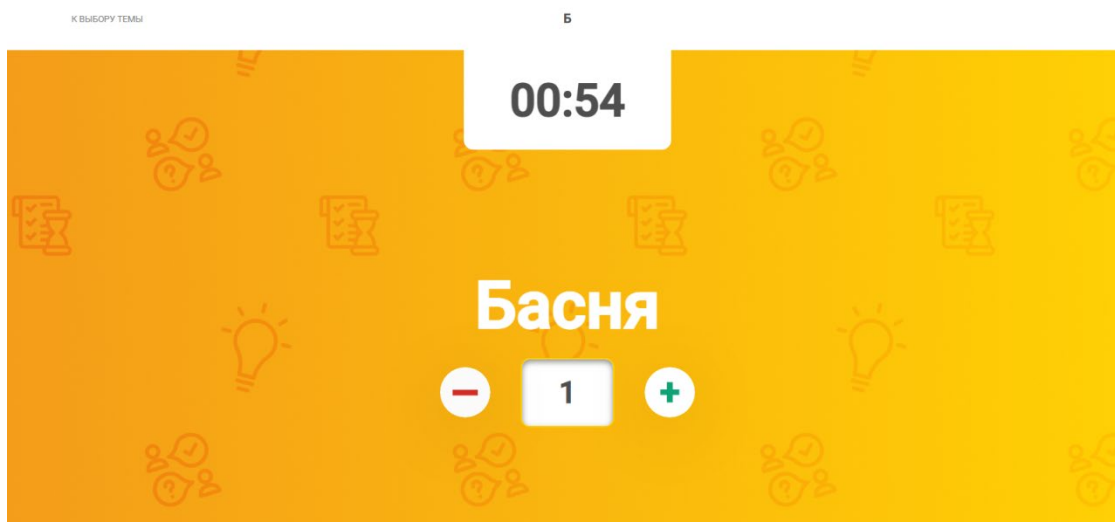


Рис. 9