

ИНСТРУКЦИЯ К ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЙ ИГРЕ «КВЕСТ» НА ПЛАТФОРМЕ JOYTEKA

1. Войдите на платформу Joyteka. Нажмите на кнопку «Войти» (рис. 1).

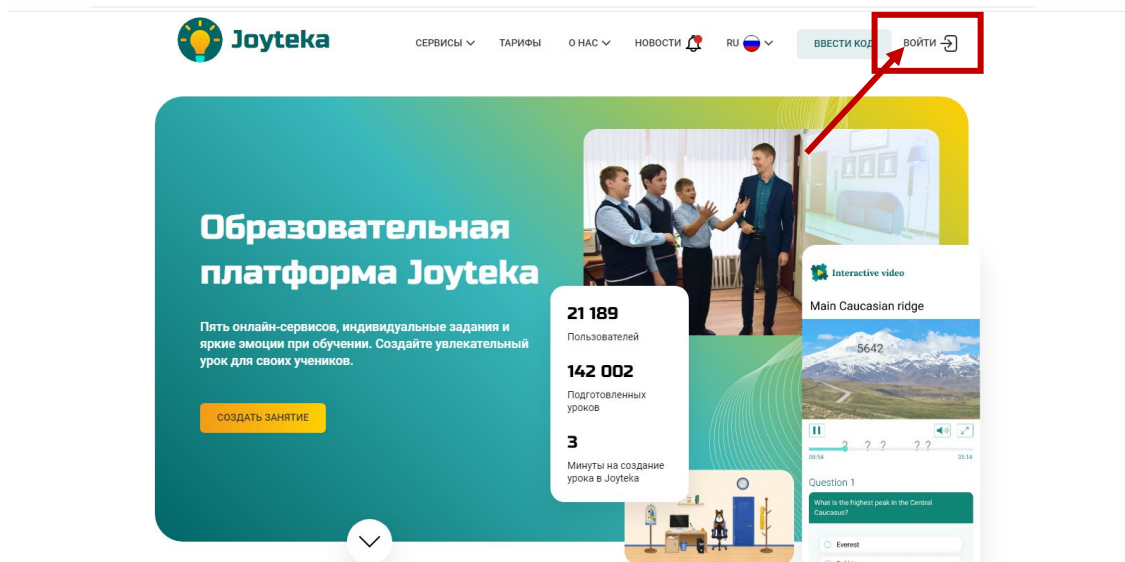


Рис. 1

2. Введите логин и пароль, указанные при регистрации. Нажмите «Войти» (рис. 2).

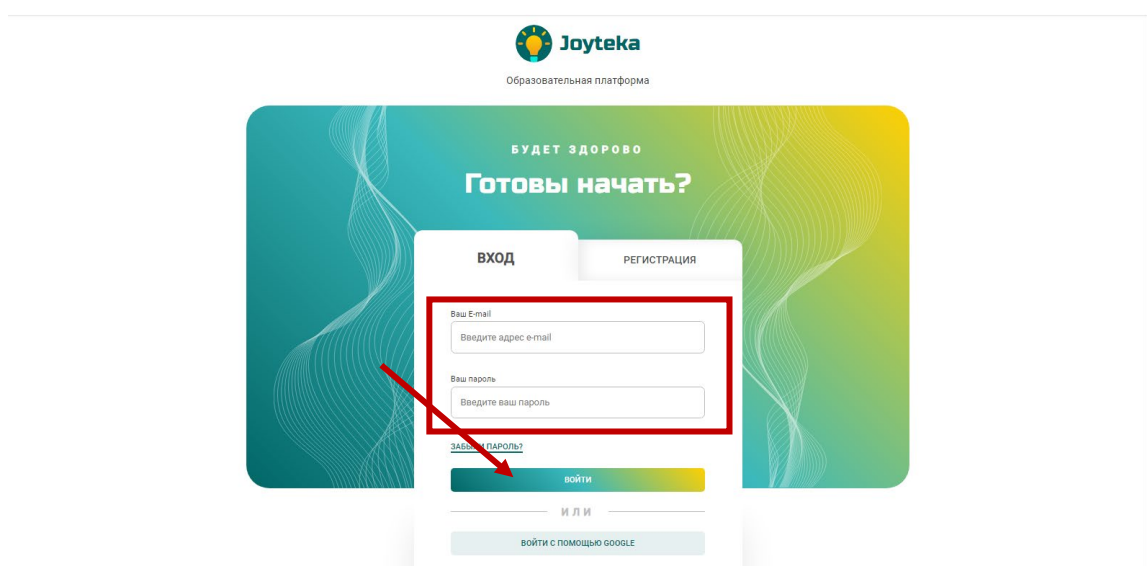


Рис. 2

3. На стартовой странице нажмите на кнопку «Создать занятие» (рис. 3).

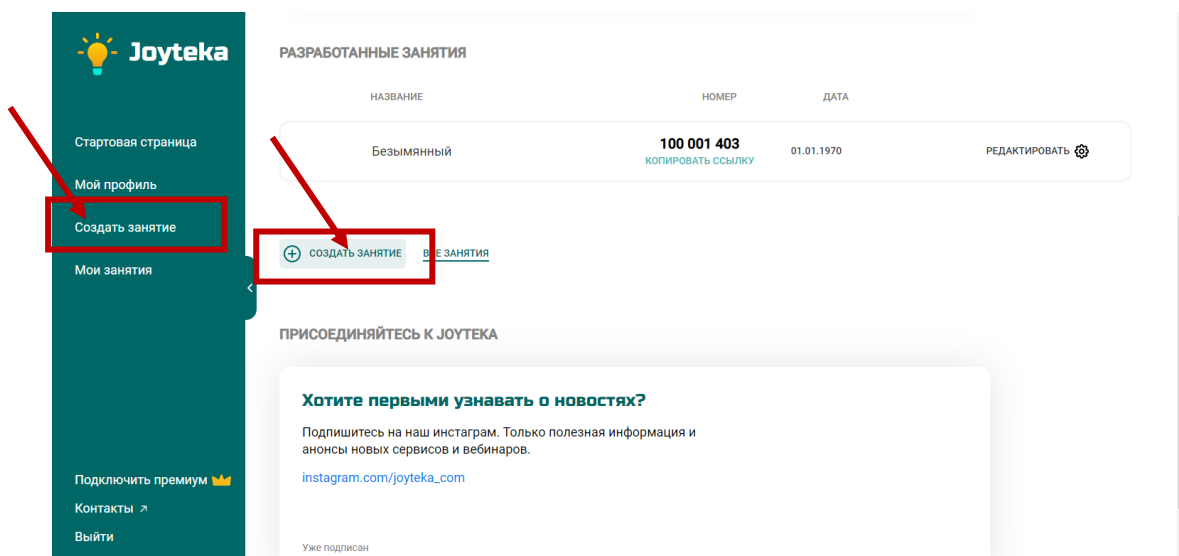


Рис. 3

4. Выберите тип занятия – образовательная игра «Квест». Нажмите «Далее» (рис. 4).

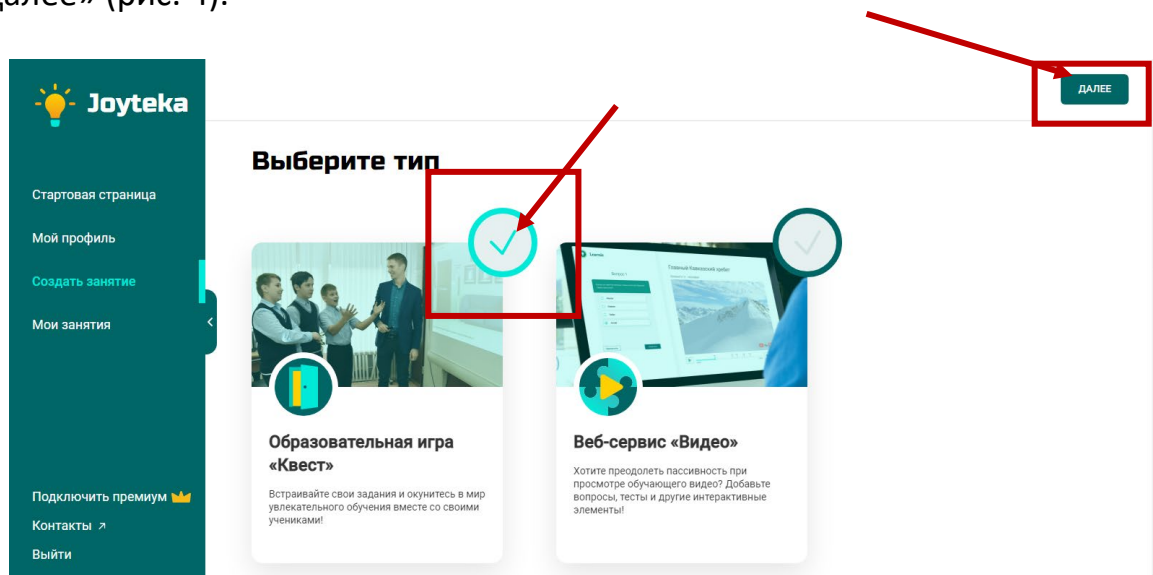


Рис. 4

5. Выберите квест-комнату в зависимости от:

- тарифа (есть комнаты Премиум и бесплатные);
- дизайна помещения;
- сложности игрового сюжета;
- количества встраиваемых заданий.

Нажмите «Далее» (рис. 5).



Рис. 5

6. Заполните шаблон образовательным контентом (рис. 6):

1) Введите название урока;

2) Нажмите на шестеренку с номером задания;

3) Выберите тип добавления вопроса:

- Открытый вопрос;

- Множественный выбор;

- Одиночный выбор.

4) Впишите вопрос в поле ниже;

5) Добавьте варианты ответа, обязательно отметьте верные/верный – система проверит их автоматически и результаты сохранятся в личный кабинет;

6) Загрузите изображение для лучшего восприятия информации;

7) Повторите пункты 2-7 – загрузите остальные задания аналогичным образом;

8) Нажмите на иконку «Выход». Оставьте комментарий, который отобразится при выходе из комнаты. Загрузите изображение в дополнении к тексту;

9) При необходимости добавьте новый вариант заданий. При открытии квеста случайным образом будет открываться тот или иной набор заданий. Количество таких вариантов не ограничено;

10) Нажмите «Далее».

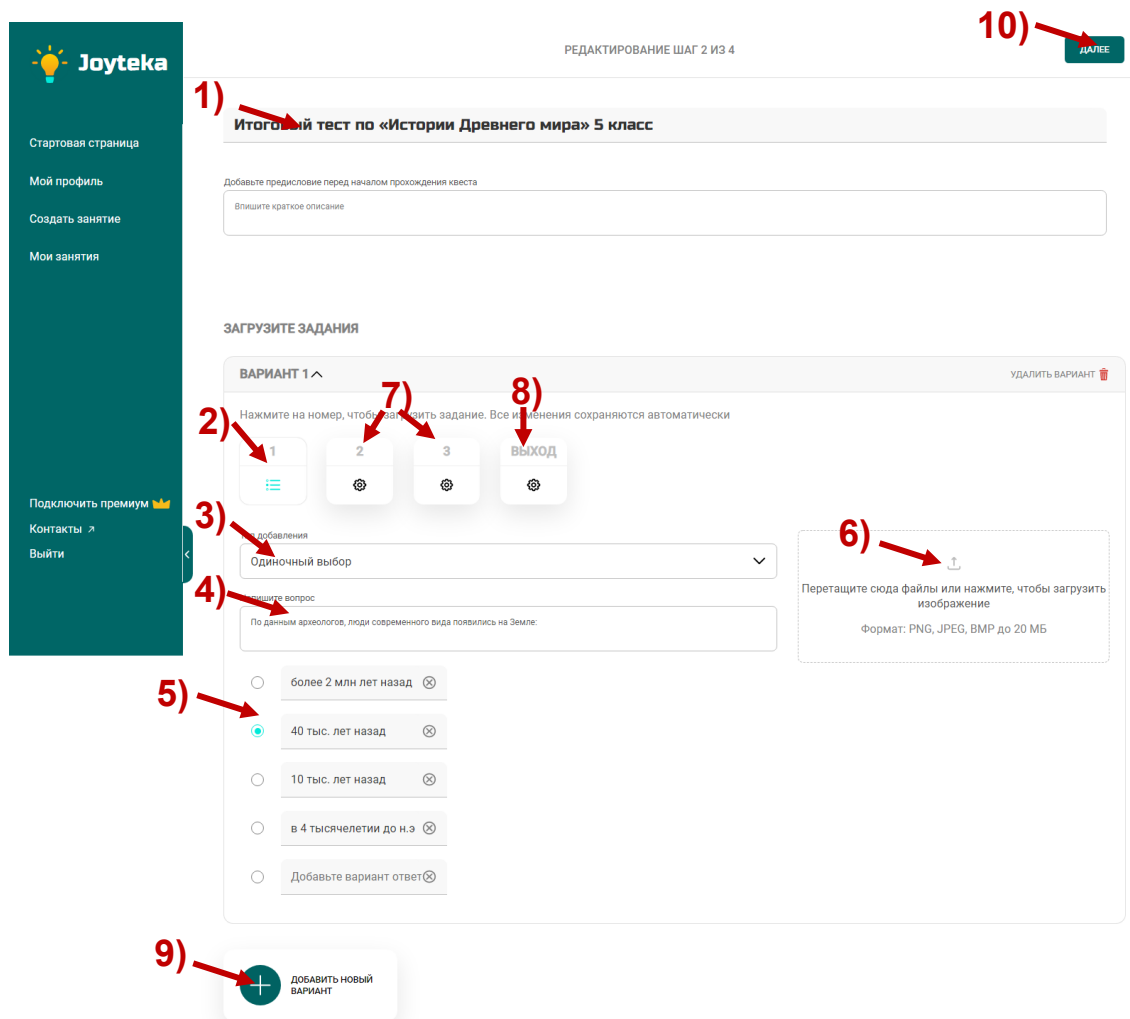


Рис. 6

7. Настройте квест-комнату. Активируйте и деактивируйте необходимые функции в зависимости от тарифа и желаний (рис. 7).

Настройки доступа:

- Ограничьте доступ к квесту по датам;
- Выберите дату, после которой можно запустить квест;
- Выберите дату, после которой нельзя запустить квест.

Настройки статистики – та информация, которая придет к вам в личный кабинет:

- Включите «Собирать результаты просмотра», чтобы система фиксировала результаты;
- Включите «Запрашивать данные зрителя», чтобы видеть, кто именно зашел в комнату;
- Впишите поля для заполнения - именно эти данные введет ученик, как только откроет квест (фамилия, имя, школа, город);
- Включите «Сохранять информацию о частичных прохождениях». Система будет фиксировать, сколько раз ученик проходил квест и какие давал ответы.

Нажмите «Далее» (рис. 7).

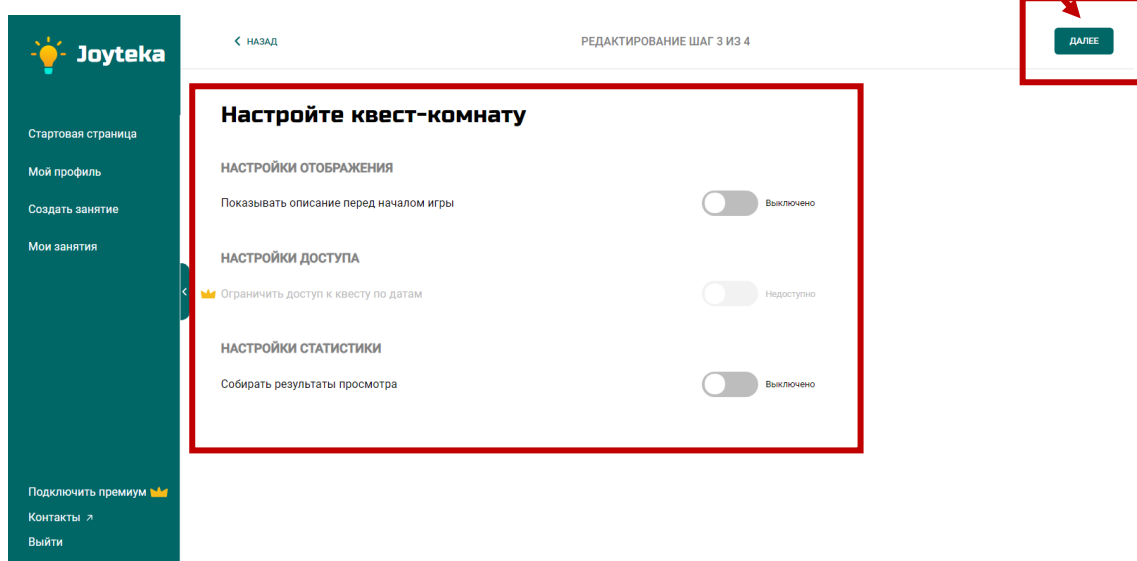


Рис. 7

8. Чтобы проверить правильность отображения тем и терминов, вы можете воспользоваться предпросмотром (рис. 8).



Рис. 8

9. Поделитесь номером квеста с участниками или отправьте им прямую ссылку (рис. 9).

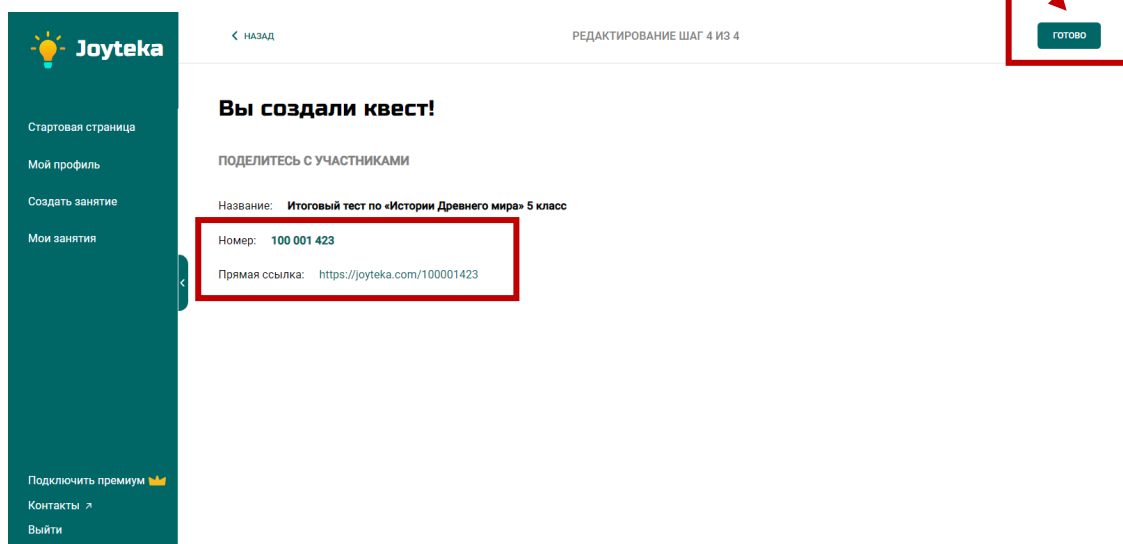


Рис. 9

10. Перейдите в свой профиль и найдите внизу все созданные вами квест-комнаты. Нажмите на иконку статистики. После того, как ученики ответят на вопросы, результаты будут автоматически записаны (рис. 10).

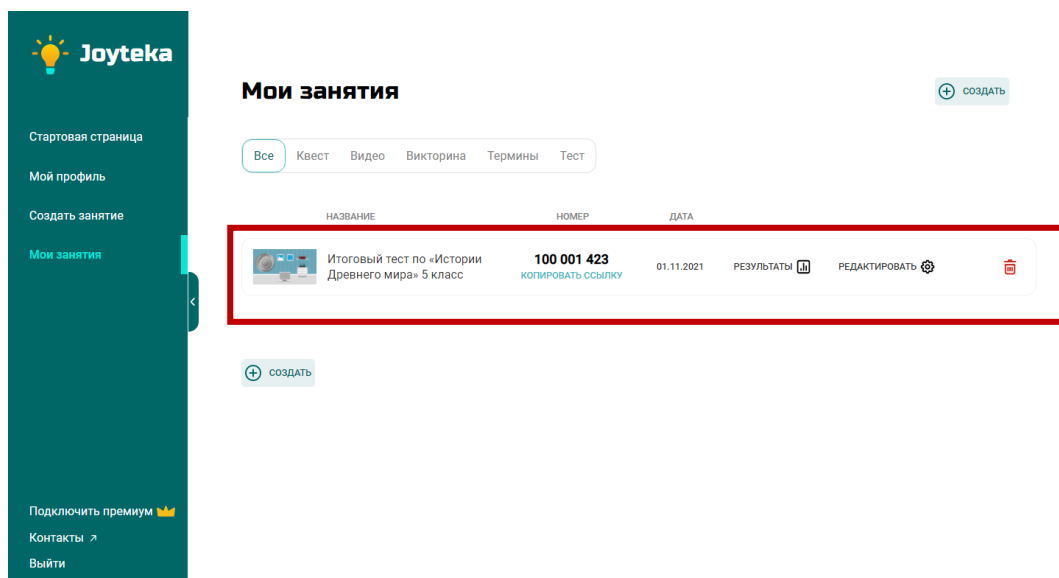


Рис. 10